

# Initiation à l'informatique

## 1. Les composants d'un ordinateur

- Unité centrale : Le cœur de l'ordinateur où s'effectuent les opérations.
- Écran : Affiche les informations visuelles.
- Clavier : Permet de saisir du texte et des commandes.
- Souris : Contrôle le pointeur à l'écran pour interagir avec les éléments



## 2. Allumer et éteindre l'ordinateur

- Localiser le bouton d'alimentation sur l'unité centrale ou l'écran.
- Appuyer sur le bouton pour allumer, patienter pendant le démarrage.
- Pour éteindre, appuyer de nouveau sur le bouton et attendre l'extinction complète



*Eteindre l'ordinateur en toute sécurité*

## 3. Le bureau Windows

- Interface principale affichée après le démarrage.
- Icônes : Représentent des programmes, des fichiers ou des dossiers.
- Fond d'écran : Image personnalisable en arrière-plan.



#### 4. Le menu Démarrer et la barre des tâches

- Menu Démarrer : Accès aux programmes, paramètres et options d'alimentation.



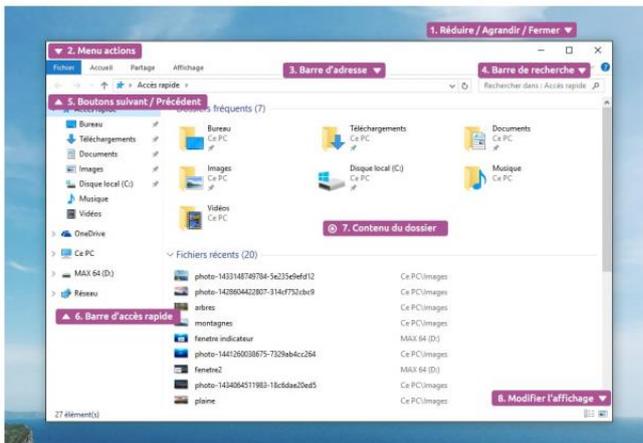
- Barre des tâches : Située en bas de l'écran, affiche le bouton Démarrer, les programmes ouverts et d'autres informations.



La barre des tâches de Windows 10

#### 5. Les fenêtres

- Conteneurs rectangulaires pour les programmes et les documents.
- Peuvent être déplacées, redimensionnées, minimisées ou fermées.
- Plusieurs fenêtres peuvent être ouvertes simultanément.



Une fenêtre et ses différents éléments sous Windows 7

## 6. Écrans, résolutions et pixels

- Écran : Composé de minuscules points lumineux appelés pixels.
- Résolution : Nombre de pixels horizontalement et verticalement, influence la qualité de l'image.
- Plus la résolution est élevée, plus l'image est nette et détaillée.

## Exercices pratiques sur ordinateur : (seul ou en groupe de deux)

### 1. Exploration du bureau

- **Objectif** : Se familiariser avec l'environnement du bureau Windows et l'utilisation de la souris.
- **Consignes** :
  - Identifiez les différentes icônes présentes sur le bureau.
  - Déplacez le curseur de la souris pour pointer sur chaque icône.
  - Double-cliquez sur l'icône de la corbeille pour l'ouvrir.
  - Fermez la fenêtre de la corbeille en cliquant sur la croix en haut à droite.

### 2. Manipulation des fenêtres

- **Objectif** : Apprendre à ouvrir, fermer, déplacer, redimensionner et minimiser/maximiser des fenêtres.
- **Consignes** :
  - Ouvrez trois programmes différents à partir du menu Démarrer ou des icônes du bureau.
  - Déplacez chaque fenêtre vers une position différente sur l'écran.
  - Redimensionnez une fenêtre en faisant glisser ses bords avec la souris.
  - Minimisez une fenêtre en cliquant sur le bouton "-" en haut à droite.
  - Maximisez une fenêtre en cliquant sur le bouton "□" en haut à droite.
  - Fermez toutes les fenêtres ouvertes.

### 3. Utilisation du menu Démarrer

- **Objectif** : Se familiariser avec le menu Démarrer et son rôle dans l'accès aux programmes et aux paramètres.
- **Consignes** :
  - Cliquez sur le bouton Démarrer en bas à gauche de l'écran.
  - Explorez les différentes sections du menu Démarrer.
  - Recherchez et ouvrez un programme de votre choix (par exemple, la calculatrice, le programme de dessin « paint », un navigateur web ou un traitement de texte).

- Localisez l'option "Arrêter" ou "Éteindre" dans le menu Démarrer.

#### 4. Premiers pas avec Paint

- **Objectif** : Découvrir les outils de base de Paint et réaliser un dessin simple
- **Consignes** :
  - Ouvrez Paint à partir du menu Démarrer
  - Choisissez une couleur et un outil de dessin (pinceau, crayon...)
  - Dessinez une forme simple (maison, soleil, arbre...)
  - Essayez d'utiliser la gomme pour effacer une partie du dessin
  - Enregistrez votre dessin dans un dossier

#### 5. Calculs avec la calculatrice

- **Objectif** : Utiliser la calculatrice pour effectuer des opérations simples
- **Consignes** :
  - Ouvrez la calculatrice à partir du menu Démarrer
  - Tapez quelques chiffres et utilisez les boutons d'opérations (+, -, \*, /) pour faire des calculs
  - Essayez de résoudre quelques petites additions, soustractions ou multiplications
  - Utilisez le bouton "C" pour effacer et recommencer un nouveau calcul